

第9回 Do it!! GOLD 杯 beatmania&pop'n 大会案内

■進行について

⇒各機種順次開催して行きますのでそれぞれへの参加が可能です。開催時間は、
15:00～17:00 pop'nmusic 大会
17:00～19:00 beatmania 大会
となっておりますが、**進行状況により前後しますのでご注意ください。**

■共通基本ルール

⇒トーナメント形式で開催されます。参加条件等は特にありません。
⇒対戦者がお互いに1曲ずつ選曲する2曲勝負ですが、参加人数が多い場合、1曲勝負の予選を行います

■pop'n ルール

⇒**超 CHALLENGE モード**、**スコア合計**にて勝敗を決めます。
⇒使用禁止オプションは特にありません。

■beatmania ルール

⇒**シングルプレイ**、**20万点のスコア勝負**です。
⇒組み合わせ時になるべく1Pと2Pの方が戦うように調整し、可能な限り同時にプレイして頂きますが、プレイサイドが重なった場合、交互にプレイして頂きます。
⇒使用禁止オプション・コマンド：**AUTO SCRATCH・5KEYS・REGUL SPEED・LEGACY**
⇒対戦相手とのレベル差を埋めるため、別難度の譜面でのプレイを認めます。
この時、以下の制限がかかります。(通称 Doit!!ルール)

自分の段位の数字(皆伝は11)以上の難易度の譜面であれば、自由に譜面を選択でき、NORMALやHYPERでも競う事ができます。

自分の難易度以下の譜面しか存在しない場合、強制的にANOTHER譜面を選択します。

例) "冥 N5 H10 A12"の場合

5段以下の方：NORMAL・HYPER・ANOTHERの譜面を選択可能。

6～10段の方：HYPER・ANOTHERのどちらかを選択可。

皆伝の方：強制的にANOTHER譜面でプレイ。

またこのため、**難易度別譜面曲の選曲は禁止**となります。ご注意ください。

■その他

臨機応変な大会運営を心がけたいと思いますので、その場でのルール変更などもあり得ます。御容赦下さい。

また、当日大会ノートを準備し、誰でも自由にご記入いただけるように致しますので、ご意見ご感想次回以降へのご希望などございましたら、そちらに記入していただきますよう宜しくお願いいたします。

HomePage → <http://doit.2-d.jp/>
mail to → mail@doit.2-d.jp

