

第10回 Do it!!GOLD 杯 beatmania&pop'n 大会案内

■進行について *開催時間は進行状況により前後しますのでご注意ください。*

15:00～17:00 pop'n music 大会

17:00～19:00 beatmania 大会

⇒各機種順次開催して行きますのでそれぞれへの参加が可能です。

⇒DrumMania および GuitarFreaks については、上記時間中全てフリープレイ開放致します。

また pop'n および beatmania については、イベント中その機種の大会時間外をフリーとします。

■共通基本ルール

⇒トーナメント形式で開催されます。参加条件等は特にありません。

⇒お互いに1曲ずつ選曲する2曲勝負です。但し参加人数が多い場合、1曲勝負の予選を行います。

■pop'n ルール

⇒超 CHALLENGE モード、スコア合計にて勝敗を決めます。

⇒使用禁止オプションは特にありません。

⇒対戦相手とのレベル差を埋めるため、別難度の譜面でのプレイを認めます。

■beatmania ルール

⇒シングルプレイ、20万点のスコア勝負です。

⇒組み合わせ時になるべく1Pと2Pの方が戦うように調整し、可能な限り同時にプレイして頂きますが、プレイサイドが重なった場合、交互にプレイして頂きます。

⇒使用禁止オプション・コマンド：AUTO SCRATCH・5KEYS・REGUL SPEED・LEGACY

⇒対戦相手とのレベル差を埋めるため、別難度の譜面でのプレイを認めます。

この時、以下の制限がかかります。(通称 Doit!!ルール)

□自分の段位の数字(皆伝は11)以上の難易度の譜面であれば、自由に譜面を選択でき、NORMAL や HYPER でも競う事ができます。

□自分の難易度以下の譜面しか存在しない場合、強制的に ANOTHER 譜面を選択します。

例) “冥 N5 H10 A12”の場合

5段以下の方：NORMAL・HYPER・ANOTHERの譜面を選択可能。

6～10段の方：HYPER・ANOTHERのどちらかを選択可。

皆伝の方：強制的に ANOTHER 譜面でプレイ。

またこのため、難易度別譜面曲の選曲は禁止となります。ご注意ください。

■その他

臨機応変な大会運営を心がけたいと思いますので、その場でのルール変更などもあり得ます。御容赦下さい。また、当日大会ノートを準備し、誰でも自由にご記入いただけるように致しますので、ご意見ご感想次回以降へのご希望などございましたら、そちらに記入していただきますよう宜しくお願いいたします。

HomePage → <http://doit.2-d.jp/>

mail to → mail@doit.2-d.jp

